

Wie beim Wettkampf bewertet wird:

- Haltungswert
- Schwierigkeitswert
- Time-of-Flight Wert (bzw. Synchronitätswert)
- HD-Wert
- Abzüge

Haltungswert

Sechs Kampfrichter ermitteln die Haltungsnote, die bei einer zehnteiligen Übung von maximal zehn erreichbaren Punkten ausgeht. Pro Sprung werden 0,0 bis max. 0,5 Punkte abgezogen, variierend von perfekter bis ganz schlechter Haltung. Von den Noten werden die beiden höchsten und niedrigsten gestrichen, die Summe der zwei verbleibenden bildet die Haltungsnote.

Bei Synchron-Wettkämpfen wird der Wert der beiden mittleren Haltungswerte gemittelt und geht einfach in die Bewertung ein.

Schwierigkeitswert

Dazu kommt in Kürübungen der Schwierigkeitsgrad, der von zwei dafür zuständigen Kampfrichtern pro Sprung nach Anzahl der Salto- und Schraubendrehungen ermittelt wird und einfach in die Wertung eingeht.

Time-of-Flight-Wert (bzw. Synchronitätswert)

Entweder maschinell mit der HDTTS-Maschine oder bei der Synchronität durch drei dafür vorgesehene Kampfrichter wird der Wert ermittelt, die der Aktive in der Luft verbringt, also seine Sprungzeit in Tausendstel-Sekunden. Der Wert geht einfach ein, bei Synchron-Wettkämpfen entfällt er.

Bei Synchronwettkämpfen misst ebenfalls die HDTTS-Maschine (andernfalls nach Augenmaß der Kampfrichter) das Maß der Synchronität, wobei die Maschine nur das Sprungverhalten misst. Ob die gleichen Sprünge geturnt wurden im gleichen Rhythmus entscheiden die Schwierigkeitskampfrichter. Der Wert der Synchronität geht doppelt in die Wertung ein (bei Kampfrichtern das Mittel der drei Noten).

HD-Wert

Der Wert beschreibt das Wandern über dem Tuch (horizontal displacement = Horizontale Abweichung) und wird einfach in die Bewertung aufgenommen. Dabei misst entweder die HDTTS-Maschine oder zwei Kampfrichter (deren Mittelwert für die Bewertung gebildet wird) von einer maximalen Punktzahl von 10,0 an Abzüge, sollte der Aktive außerhalb der auf dem Tuch markierten Bereiche landen. Maximal können pro Sprung dabei 0,3 Punkte abgezogen werden.

Abzüge

Die Gesamtpunktzahl einer Übung ergibt sich aus der Summe der vorgenannten Werte abzüglich etwaiger Abzüge, die zum größten Teil durch den Wettkampfleiter festgelegt werden, z.B. für Verlassen des Tuchs nach der Übung (auf die Abdeckung/Matte), für falsche Kleidung o.Ä.

Details hierzu, wie zu allen anderen Werten, stehen in den Code of Points.

Bei nationalen und internationalen Wettkämpfen/Meisterschaften werden die Punkte des Vorkampfes nicht mehr ins Finale mitgenommen: "Finale ab null Punkten".

Numerisches System Trampolin

Das numerische System erklärt sich ziemlich einfach:

Die erste Zahl gibt die Anzahl der viertel Saltorotationen an.

Die zweite Zahl die Anzahl der halben Schrauben im ersten Salto.

Die dritte Zahl die Anzahl der halben Schrauben im zweiten Salto (sollte ein zweiter vorhanden sein) ...

Hinter dieser Zahlenfolge kommt bei Fußsprüngen und Übungsteilen mit mindestens 270° Saltorotation ein Zeichen für die Position:

Ein (V) für den Grätschwinkelsprung,

ein Kreis (°) für die C- oder Puckposition,

eine Eckige Klammer auf (<) für die B-Position,

ein Schrägstrich (/) für die A-Position.

Im Anschluss ein S für das Landen im Sitz, ein R für das Landen im Rücken und ein B für das Landen im Bauch.

Ohne Saltorotation			Aus der Rückenlage			Aus der Bauchlage		
Übungsteil	Schwierigkeit	Symbol	Übungsteil	Schwierigkeit	Symbol	Übungsteil	Schwierigkeit	Symbol
Stand sprung	0	0 0 /	Stand	0,1	1 0 /	Stand	0,1	1 0 /
Hock sprung	0	0 0 °	½ Schraube z. Stand	0,2	1 1 /	½ Stand	0,2	1 1 /
Grätschwinkelsprung	0	0 0 V	1 Schraube z. Stand	0,3	1 2 /	1 Schraube z. Stand	0,3	1 2 /
Bücksprung	0	0 0 <	¾ Salto rückwärts c z. Stand c	0,3	3 0 °	Cody z. Bauch c	0,5	4 0 ° B
½ Standsprungschraube	0,1	0 1 /	¾ Salto rückwärts c z. Stand b	0,3	3 0 <	Cody c	0,6	5 0 °
1 Standsprungschraube	0,2	0 2 /	¾ Salto rückwärts c z. Stand a	0,3	3 0 /	Cody b	0,7	5 0 <
1 ½ Standsprungschrauben	0,3	0 3 /	Salto vorwärts z. Rücken c	0,5	4 0 ° R	Cody a	0,7	5 0 /
2 Standsprungschrauben	0,4	0 4 /	Salto vorwärts z. Rücken b	0,6	4 0 < R	¾ Salto vorwärts c z. Stand c	0,3	3 0 °
2 ½ Standsprungschrauben	0,5	0 5 /	Baby- Fliffis c	0,7	5 1 °	Schraubencody a	0,8	5 2 /
Sitz sprung	0	0 0 / S	Baby- Fliffis b	0,7	5 1 <	Doppelcody c	1,1	9 0 0 °
½ Schraube z. Sitz	0,1	0 1 / S	Baby- Fliffis a	0,7	5 1 /	Doppelcody b	1,3	9 0 0 <
½ Schraube z. Stand	0,1	0 1 /	Baby- Rudi	0,9	5 3 /	½ ein- ½ aus Doppelcody c	1,3	9 1 1 °
1 Schraube z. Sitz	0,2	0 2 / S	Baby- Randi	1,1	5 5 /			
1 Schraube z. Stand	0,2	0 2 /	Doppelsalto vorwärts z. Rücken c	1	8 0 0 ° R			
			Doppelsalto vorwärts z. Rücken b	1,2	8 0 0 < R			
			Fliffis aus c	1,2	9 0 1 °			
			Fliffis aus b	1,4	9 0 1 <			
			Fliffis- Rudi aus c	1,4	9 0 3 °			
			Fliffis- Rudi aus b	1,6	9 0 3 <			
			Voll- ein- ½ aus aus c	1,4	9 2 1 °			
			Dreifachsalto vorwärts z. Rücken c	1,6	12 0 0 0 ° R			

Von den Füßen vorwärts								
Übungsteil	Schwierigkeit	Symbol	Übungsteil	Schwierigkeit	Symbol	Übungsteil	Schwierigkeit	Symbol
Bauchsprung	0,1	1 0 / B	Voll- ein- halb- aus c	1,3	8 2 1 °	Schraubensalto	0,7	4 2 /
½ Schraube zum Rücken	0,2	1 1 / R	Voll- ein- halb- aus b	1,5	8 2 1 <	Doppelschraubensalto	0,9	4 4 /
¾ Salto vorwärts a	0,3	3 0 / R	Voll- ein- halb- aus a	1,5	8 2 1 /	Dreifachschraubensalto	1,1	4 6 /
½ ein ¾ Salto vorwärts c	0,4	3 1 ° B	Voll- ein- Rudi- aus c	1,5	8 2 3 °	Salto rückwärts c z. Rücken	0,6	5 0 ° R
½ ein ¾ Salto vorwärts b	0,4	3 1 < B	Voll- ein- Rudi- aus a	1,7	8 2 3 /	1 ¾ Salto rückwärts c	0,8	7 0 0 ° B
½ ein ¾ Salto vorwärts a	0,4	3 1 / B	2 ¾ Salto vorwärts c	1,3	11 0 0 0 °	1 ¾ Salto rückwärts b	0,9	7 0 0 < B
Voll ein ¾ Salto a	0,5	3 2 / R	2 ¾ Salto vorwärts b	1,5	11 0 0 0 <	½ ein 1 ¾ c	0,9	7 1 0 ° R
Salto vorwärts c	0,5	4 0 °	Triffis c	1,7	12 0 0 1 °	½ ein 1 ¾ b	0,9	7 1 0 < R
Salto vorwärts b	0,6	4 0 <	Triffis b	2,0	12 0 0 1 <	Doppelsalto rückwärts c	1,0	8 0 0 °
Salto vorwärts a	0,6	4 0 /	Triffis- Rudi c	1,9	12 0 0 3 °	Doppelsalto rückwärts b	1,2	8 0 0 <
Salto vorwärts c z. Sitz	0,5	4 0 ° S	Triffis- Rudi b	2,2	12 0 0 3 <	Doppelsalto rückwärts a	1,2	8 0 0 /
Salto vorwärts b z. Sitz	0,6	4 0 < S	Voll- ein- ½- aus Triffis c	1,9	12 2 0 1 °	½ ein- ½ aus c	1,2	8 1 1 °
Barani c	0,6	4 1 °	Voll- ein- voll- mitte- ½ aus Triffis c	2,1	12 2 2 1 °	½ ein- ½ aus b	1,4	8 1 1 <
Barani b	0,6	4 1 <	Triffis- Randy c	2,1	12 0 0 5 °	½ ein- Rudy- aus c	1,4	8 1 3 °
Barani a	0,6	4 1 /	Von den Füßen rückwärts			½ ein- Rudy- aus b	1,6	8 1 3 <
Salto vorwärts c z. Bauch	0,6	5 0 ° B	Übungsteil	Schwierigkeit	Symbol	Doppelsalto voll- aus c	1,2	8 0 2 °
Salto vorwärts b z. Bauch	0,7	5 0 < B	Rückensprung	0,1	1 0 / R	Doppelsalto voll- aus b	1,4	8 0 2 <
Rudi	0,8	4 3 /	½ Schraube z. Bauch	0,2	1 1 / B	Doppelsalto voll- aus a	1,4	8 0 2 /
Randi	1,0	4 5 /	1 Schraube z. Rücken	0,3	1 2 / R	Doppel- aus c	1,4	8 0 4 °
1 ¾ Salto vorwärts c	0,8	7 0 0 ° R	¾ Salto rückwärts c	0,3	3 0 ° B	Doppel- aus b	1,6	8 0 4 <
1 ¾ Salto vorwärts b	0,9	7 0 0 < R	¾ Salto rückwärts b	0,3	3 0 < B	Voll- ein- Doppelsalto c	1,2	8 2 0 °
½ ein 1 ¾ Salto vorwärts c	0,9	7 1 0 ° B	¾ Salto rückwärts a	0,3	3 0 / B	Voll- ein-Doppelsalto b	1,4	8 2 0 <
½ ein 1 ¾ Salto vorwärts b	0,9	7 1 0 < B	½ ein- ¾ Salto rückwärts c	0,4	3 1 ° R	Voll- ein Salto a	1,4	8 2 0 /
Voll- ein 1 ¾ Salto vorwärts c	1,0	7 2 0 ° R	½ ein- ¾ Salto rückwärts b	0,4	3 1 < R	Doppel- ein c	1,4	8 4 0 °
Voll- ein 1 ¾ Salto vorwärts b	1,0	7 2 0 < R	½ ein- ¾ Salto rückwärts a	0,4	3 1 / R	Doppel- ein b	1,6	8 4 0 <
Fliffis aus c	1,1	8 0 1 °	½ ein Salto rückwärts c	0,6	4 1 °	Voll- ein- voll- aus c	1,4	8 2 2 °
Fliffis aus b	1,3	8 0 1 <	½ ein Salto rückwärts b	0,6	4 1 <	Voll- ein- voll- aus a	1,6	8 2 2 /
Fliffis- Rudi c	1,3	8 0 3 °	½ ein Salto rückwärts z. Bauch c	0,6	5 1 ° B	Voll- ein- doppel- aus c	1,6	8 2 4 °
Fliffis- Rudi b	1,5	8 0 3 <	½ ein Salto rückwärts z. Bauch b	0,6	5 1 < B	Voll- ein- doppel- aus a	1,8	8 2 4 /
Fliffis- Randi c	1,5	8 0 5 °	Salto rückwärts c	0,5	4 0 °	3-fach Salto rückwärts c	1,6	12 0 0 0 °
Fliffis- Randi b	1,7	8 0 5 <	Salto rückwärts b	0,6	4 0 <	3-fach Salto rückwärts b	1,9	12 0 0 0 <
Fliffis ein c	1,1	8 1 0 °	Salto rückwärts a	0,6	4 0 /	½ ein- ½ aus- Triffis c	1,8	12 1 0 1 °
Fliffis ein b	1,3	8 1 0 <	Salto rückwärts c z. Sitz	0,5	4 0 ° S	½ ein- ½ aus- Triffis b	2,1	12 1 0 1 <
			Salto rückwärts b z. Sitz	0,6	4 0 < S	½ ein- voll- mittel- ½ aus c	2,0	12 1 2 1 °
			Salto rückwärts a z. Sitz	0,6	4 0 / S	Voll-voll-voll Triffis c	2,2	12 2 2 2 °



H. SCHWIERIGKEITSWERTUNG BEIM DOPPEL-MINI-TRAMP – BEISPIELE

Vorwärtssprünge			
Salto vw.	4 -	o	0,5
Salto vw.	4 -	<	0,6
Salto vw.	4 -	/	0,6
Barani	4 1	o	0,7
Barani	4 1	<	0,7
Barani	4 1	/	0,7
Rudolph	4 3		1,2
Randolph	4 5		1,9
Adolph	4 7		2,8
Fliffis	8 - 1	o	2,4
Fliffis	8 - 1	<	2,8
Fliffis	8 - 1	/	3,2
Fliffis früh	8 1 -	o	2,4
Fliffis früh	8 1 -	<	2,8
Fliffis früh	8 1 -	/	3,2
Voll ein Halb aus	8 2 1	o	3,2
Voll ein Halb aus	8 2 1	<	3,6
Voll ein Halb aus	8 2 1	/	4,0
Fliffisrudy	8-3	o	3,2
Fliffisrudy	8-3	<	3,6
Fliffisrudy	8-3	/	4,0
Voll ein Rudy aus	8 2 3	o	4,0
Voll ein Rudy aus	8 2 3	<	4,4
Voll ein Rudy aus	8 2 3	/	4,8
Fliffisrandy	8 - 5	o	4,0
Fliffisrandy	8 - 5	<	4,4
Triffis aus	12-1	o	5,1
Triffis aus	12-1	<	5,9

Rückwärtssprünge			
Salto rw.	4 -	o	0,5
Salto rw.	4 -	<	0,6
Salto rw.	4 -	/	0,6
Salto rw. mit 1/1 Schr.	4 2		0,9
Salto rw. mit 2/1 Schr.	4 4		1,5
Salto rw. mit 3/1 Schr.	4 6		2,3
Salto rw. mit 4/1 Schr.	4 8		3,3
Salto rw. mit 5/1 Schr.	4 10		4,5
Doppelsalto rw.	8--	o	2,0
Doppelsalto rw.	8--	<	2,4
Doppelsalto rw.	8--	/	2,8
Halb ein Halb aus	8 1 1	o	2,8
Halb ein Halb aus	8 1 1	<	3,2
Halb ein Halb aus	8 1 1	/	3,6
Voll ein	8 2 -	o	2,8
Voll ein	8 2 -	<	3,2
Voll ein	8 2 -	/	3,6
Voll aus	8 - 2	o	2,8
Voll aus	8 - 2	/	3,6
Voll ein Voll aus	8 2 2	o	3,6
Voll ein Voll aus	8 2 2	/	4,4
Halb ein Rudy aus	8 1 3	o	3,6
Halb ein Rudy aus	8 1 3	<	4,0
Halb ein Rudy aus	8 1 3	/	4,4
Voll ein Doppel aus	8 2 4	o	4,4
Voll ein Doppel aus	8 2 4	/	5,2
Halb ein Randy aus	8 1 5	o	4,4
Halb ein Randy aus	8 1 5	<	4,8
Doppel ein Doppel aus	8 4 4	o	5,2
Doppel ein Doppel aus	8 4 4	/	6,0
Dreifachsalto rw.	12-- -	o	4,5
Dreifachsalto rw.	12-- -	<	5,3
Dreifachsalto rw.	12-- -	/	6,1
Voll ein Dreifachsalto	12 2--	o	5,7
Voll ein Dreifachsalto	12 2--	<	6,5
Halb ein Triffis	12 1-1	o	5,7
Halb ein Triffis	12 1-1	<	6,5
Voll Voll Voll	12 2 2 2	o	8,1