

## **Wie beim Wettkampf bewertet wird:**

- Haltungswert
- Schwierigkeitswert
- Time-of-Flight Wert (bzw. Synchronitätswert)
- HD-Wert
- Abzüge

### Haltungswert

Sechs Kampfrichter ermitteln die Haltungsnote, die bei einer zehnteiligen Übung von maximal zehn erreichbaren Punkten ausgeht. Pro Sprung werden 0,0 bis max. 0,5 Punkte abgezogen, variierend von perfekter bis ganz schlechter Haltung. Von den Noten werden die beiden höchsten und niedrigsten gestrichen, die Summe der zwei verbleibenden bildet die Haltungsnote.

Bei Synchron-Wettkämpfen wird der Wert der beiden mittleren Haltungswerte gemittelt und geht einfach in die Bewertung ein.

### Schwierigkeitswert

Dazu kommt in Kürübungen der Schwierigkeitsgrad, der von zwei dafür zuständigen Kampfrichtern pro Sprung nach Anzahl der Salto- und Schraubendrehungen ermittelt wird und einfach in die Wertung eingeht.

### Time-of-Flight-Wert (bzw. Synchronitätswert)

Entweder maschinell mit der HDTs-Maschine oder bei der Synchronität durch drei dafür vorgesehene Kampfrichter wird der Wert ermittelt, die der Aktive in der Luft verbringt, also seine Sprungzeit in Tausendstel-Sekunden. Der Wert geht einfach ein, bei Synchron-Wettkämpfen entfällt er.

Bei Synchronwettkämpfen misst ebenfalls die HDTs-Maschine (andernfalls nach Augenmaß der Kampfrichter) das Maß der Synchronität, wobei die Maschine nur das Sprungverhalten misst. Ob die gleichen Sprünge geturnt wurden im gleichen Rhythmus entscheiden die Schwierigkeitskampfrichter. Der Wert der Synchronität geht doppelt in die Wertung ein (bei Kampfrichtern das Mittel der drei Noten).

### HD-Wert

Der Wert beschreibt das Wandern über dem Tuch (horizontal displacement = Horizontale Abweichung) und wird einfach in die Bewertung aufgenommen. Dabei misst entweder die HDTs-Maschine oder zwei Kampfrichter (deren Mittelwert für die Bewertung gebildet wird) von einer maximalen Punktzahl von 10,0 an Abzüge, sollte der Aktive außerhalb der auf dem Tuch markierten Bereiche landen. Maximal können pro Sprung dabei 0,3 Punkte abgezogen werden.

### Abzüge

Die Gesamtpunktzahl einer Übung ergibt sich aus der Summe der vorgenannten Werte abzüglich etwaiger Abzüge, die zum größten Teil durch den Wettkampfleiter festgelegt werden, z.B. für Verlassen des Tuchs nach der Übung (auf die Abdeckung/Matte), für falsche Kleidung o.Ä.

Details hierzu, wie zu allen anderen Werten, stehen in den Code of Points.

*Bei nationalen und internationalen Wettkämpfen/Meisterschaften werden die Punkte des Vorkampfes nicht mehr ins Finale mitgenommen: "Finale ab null Punkten".*