

Spiele auf dem Trampolin:

- Anbauen: Jeder Springer führt alle Teile aus und hängt selbst ein weiteres Teil hinten an (vergleichbar mit Kofferpacken). Extrm-Variante: Zu jedem Sprung wird ein beliebiges Wort angegeben, das während der Sprungausführung ebenfalls wiederholt werden muss.
- Abwerfen: 1 oder 2 Springer auf dem Gerät werden von unten mit einem Softball abgeworfen. Wer trifft, darf mit dem Getroffenen tauschen. Ball gefangen ist nicht abgeworfen.
- Überflieger: Springen von einem Trampolin zum anderen über die Weichbodenmatte, die zwischen beiden Geräten jeweils auf der Abdeckung liegt. Nach jedem Sprung rennt jeder Springer einmal um die Geräte herum, damit man nicht zu lange nur wartend herumsteht.
- Bergsteigen: Springen von einem Trampolin zum anderen mit Zwischenlandung auf einem Berg von Weichbodenmatten, die zwischen beiden Geräten jeweils auf der Abdeckung liegen.
- Seilspringen: mit einem langen Seil, das von zwei auf den Schmalseiten stehenden Leuten bewegt wird. Hierbei können z.B. auch Pflichtübungen während des Seilspringens geturnt werden.
- Schiffchen: zwei oder drei Kinder sitzen hintereinander auf einer Matte auf dem Trampolin und halten diese Matte (ihr Schiff) fest, der Trainer wippt sie mitsamt der Matte hoch.
- Zuwerfen: Beim Springen von Gerät zu Gerät wirft der Trainer dem Springer einen Ball zu, der während des Sprunges über oder auf die Weichbodenmatte gefangen werden soll.
- Hochsprung: Springen über ein von zwei Leuten gehaltenes Seil oder die von der Decke hängende Longe
- Bungee-Jumping: Die Longen-Seile werden durch 2 lange Gummiseile verlängert. Standsprünge, Sitzsprung und Salto sind dann in der Longe leicht möglich.
- $\frac{3}{4}$ -vorwärts-Duell: Zwei oder drei Aktive stehen gleichzeitig auf dem Gerät, abwechselnd turnen sie einen $\frac{3}{4}$ vorwärts (Kuller) mit anschließendem Aufstehen. Wer dabei einen Korrekturschritt auf dem Tuch machen muss, verliert.
- Sitz-Bauch-Duell: Zwei Aktive versuchen sich beim immer wiederholenden Sitz-Bauch(-Stand) Springen dazu zu bringen, nicht wieder aufstehen zu können. Gleichzeitig ein gutes Training zum Gegenkontern.
- ... Kreative Mitglieder entwickeln immer wieder neue Spiele. Macht mit und habt Spaß.